

RICREAZIONE

ANNO 1 NUMERO 1

Febbraio 1999

Cari amici lettori...
Lettori ?? Ma lo sanno tutti che i ragazzi non leggono i giornali! O per lo meno non li leggono volentieri.

Ce ne siamo accorti anche noi, quando ci è stato proposto di leggere il quotidiano in classe.

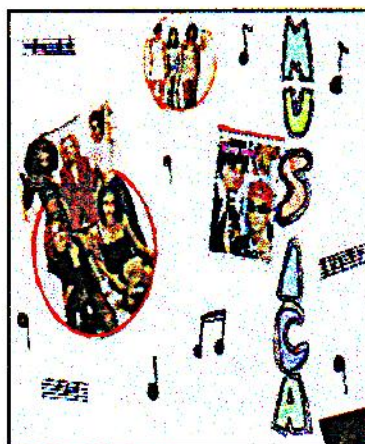
I giornali degli adulti non li leggiamo, perché sono noiosi, pieni di parole difficili e di argomenti che non ci piacciono. La reazione è stata diversa quando abbiamo avuto l'opportunità di fare noi un giornalino: abbiamo accettato subito con entusiasmo e abbiamo scelto gli argomenti per noi più interessanti e divertenti.

Così in questo giornalino noi parleremo di ciò che più ci interessa, dai cantanti ai film, dagli animali ai videogiochi, a molte altre notizie piacevoli che riguardano anche la scuola, ma non solo; però dovete impegnarvi a leggerlo, visto che è stato fatto proprio per voi.

Noi ragazzi della II A ci siamo divisi in sei redazioni, ognuna delle quali si occupa di argomenti diversi per soddisfare tutte le esigenze.

Potete anche contribuire alla realizzazione del prossimo numero, inviandoci proposte e racconti che volentieri pubblicheremo su "RICREAZIONE" (vi piace?) Abbiamo anche deciso come si chiamerà il nostro sito Internet, se e quando ne avremo uno, WWW.IRAGAZZI.IST.IT.

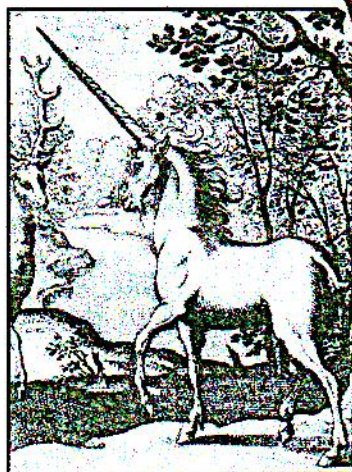
A proposito: cosa ne dite di questo giornalino? La sua stesura è stata piuttosto elaborata, ma alla fine eravamo tutti d'accordo e soddisfatti. Speriamo lo siate anche voi quando avrete finito di leggerlo!



Pagina 3



P
a
g
i
n
a
8



Natura: Pagina 7

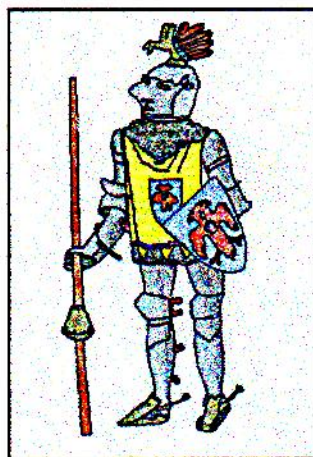


Pagina 6



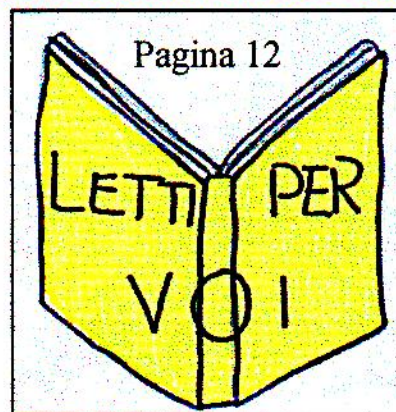
Pagine 4 e 5

E inoltre,
lettere, annunci, giochi,
inchieste, sondaggi...

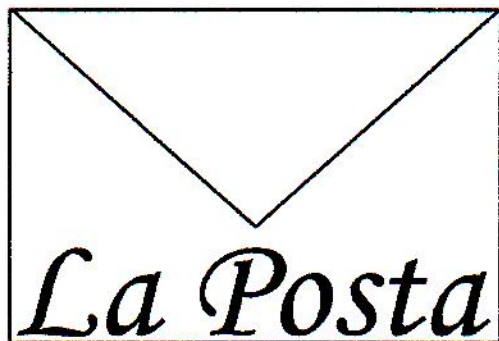


Storia & Storie

P
a
g
i
n
e
10
e
11



Pagina 12



*Cerco, vendo, scambio,
offro, regalo, chiedo,
compro*

Cerco giochi per il "GAME BOY". Se potete darmi giochi sportivi sarebbe meglio, ma anche se non mi date un gioco sportivo fa niente. Per informazioni chiedete a

OMAR NARDIN II C

Vendo SEGA MEGA DRIVE a 80.000 £ + 2 cassette (tutto a 100.000 £). Se qualcuno volesse acquistare altre cassette variano da 5.000 a 10.000 £. Per ulteriori informazioni rivolgersi a:

ANDREA VITIELLO II A oppure a casa, in Via Coni Zugna n° 9 tel. 0331 / 36 15 61

Sono una ragazza di I C e vorrei darvi un consiglio per il GIORNALINO.

Si potrebbe mettere una classifica sui cantanti preferiti di tutta la scuola ? Lo so che la scuola è grande e ci sono tanti ragazzi, però non è male come idea. Fatemi avere una risposta. Grazie per la disponibilità.

CRISTINA I C

RICREAZIONE

FONDATA NEL 1998

DIRETTORE RESPONSABILE: Classe II A

REDAZIONI:

SPORT : Edoardo Fedeli, Marco Mascheroni, Salvatore Mazzeo, Paolo Tentorio

MUSICA: Elisabeth Ferrari, Francesca Ferrato, Alice Ghirardini, Ersilia Sollazzo

VIDEOGIOCHI: Daniele Bergamasco, Davide Bertolotti, Davide Brida, Andrea Vitiello

NATURA: Camilla Francesconi, Riccardo Trevisan

CINEMA: Alessandro Dalla Pria, Federica Di Donato, Stefania Melillo, Manuela Zandonà

GIOCHI: Monica Maiocchi

SOCIETA' EDITRICE: Laboratorio informatico

SEDE LEGALE: Istituto Comprensivo di Scuola Elementare e Media Via Vittorio Veneto N° 12, 21050 Cairate

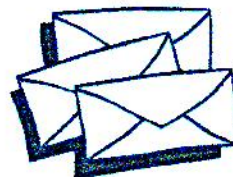
INDIRIZZO INTERNET: WWW.IRAGAZZI.IST.IT (se mai ne avremo uno).

Scambiamo tessere telefoniche.

ANNALISA & ELISA I C

Regalo poster di tutti i tipi, da Leonardo Di Caprio a Backstreet Boys.

ROSSELLA I C



Nel prossimo numero risponderemo alla richiesta di Brunilda che voleva informazioni su Kate Wislet.

Aspettiamo i vostri scritti: richieste, storie, suggerimenti, racconti, proposte, critiche ecc.

Risponderemo a tutti.

Ragazzi Italiani

NOME: Pino Beccaria
NATO A: Roma l'11 ottobre 1976 (bilancia)
ALTEZZA: 1.84
CANTANTE PREFERITO: Raf, George Michael
ATTORE PREFERITO: Demi Moore, Julia Roberts
COLORE PREFERITO: Nero
IL SUO CARATTERE E': travolgente, testardo, disponibile
IN UNA RAGAZZA GUARDA: Occhi, capelli, sedere.

NOME: Manolo Bernardo
NATO A: Roma il 9 febbraio 1972 (Acquario)
ALTEZZA: 1.91
CANTANTE PREFERITO: Lenny Kravits
COLORE PREFERITO: Nero
IL SUO CARATTERE E': Schivo, lunatico, pazzo
NON SOPPORTA: Chi lo delude.

NOME: Alessandro La Rocca
NATO A: Capua il 25 novembre 1973 (sagittario)
ALTEZZA: 1.88
CANTANTE PREFERITO: Raf
COLORE PREFERITO: Nero
IL SUO CARATTERE E': Disponibile, buono, ma... pieno di difetti
NON SOPPORTA: L'invadenza.

NOME: Fabrizio Cruciani
NATO A: Roma il 15 maggio 1973 (gemelli)
ALTEZZA: 1.80
CANTANTE PREFERITO: Ligabue, U2
COLORE PREFERITO: Nero
IL SUO CARATTERE E': Sincero, umile, dolce
NON SOPPORTA: Le persone ipocrite e false.

LA STORIA

La band nasce nel 1995 con sei elementi, ma solo nel '96, con l'arrivo di Pino Beccaria e di Attilio Fontana e la "partenza" di Matteo Nurgia, la formazione è quella definitiva.

Il loro primo mini CD "SCRIVI UNA CANZONE" è datato giugno '95, segue poi l'album "RAGAZZI ITALIANI" (estate '96), il CD di cover anni 60-70 "ERAVAMO ITALIANI" (novembre), "VERO AMORE" (febbraio 97), "TEMPO" (dicembre '97) e "CHIAMANDO AMANDO", il loro ultimo grande successo.

Le cose nel gruppo sono andate sempre molto bene, a parte Pino che a volte è molto irrequieto. A scuola Pino ha avuto sempre brutti voti in condotta, mai più di 7; poi, per modo di dire, ha messo la testa a posto.

Il segreto dei "RAGAZZI ITALIANI" è la sensibilità e il riuscire ad essere sempre se stessi.

Pino si definisce in tre aggettivi:

- _ RIFLESSIVO ("ci penso 1000 volte, prima di fare una cosa").
- _ PAZZO, SCATENATO (in senso buono)
- _ DIVERTENTE.

I "RAGAZZI ITALIANI" non seguono la moda ma si affidano al loro gusto. Il piatto preferito da Pino: un panino e una bella bibita fresca; gli altri preferiscono un bel piatto di pasta col sugo.

I cinque ragazzi sono tutti single. Attilio confessa di essere molto timido anche quando parla di musica; oltre ad essere timido è anche romantico, gli piace regalare fiori e andare a mangiare in restaurantini a lume di candela o passeggiare sulla spiaggia al chiaro di luna.

Manolo dice che se avesse qualche giorno di riposo

NOME: Attilio Fontana
NATO A: Roma il 15 febbraio 1974 (acquario)
ALTEZZA: 1.83
CANTANTE PREFERITO: Sting, Prince
COLORE PREFERITO: Grigio
IL SUO CARATTERE E': Azzurro, caldo, ghiacciato
NON SOPPORTA: L'intolleranza e ogni forma di razzismo.

Una poesia per i Ragazzi Italiani:

PER I RAGAZZI ITALIANI

*Siete ragazzi carini,
 con gli occhi sbarazzini,
 con le voci provocanti
 siete proprio dei briganti.
 Vorrei salire nel cielo blu
 e gridare da lassù:
 SIETE MITICI ANCOR DI PIU'!!!*

Se qualcuno di voi volesse scrivere ai Ragazzi Italiani basta scrivere a:

RAGAZZI ITALIANI FAN CLUB,
 V. PIETRO MASCAGNI 158c,
 00199 ROMA.



I NOSTRI SPORT

UNION CAIRATE: UN CAMPIONATO DIFFICILE

SAMARATE 3
UNION CAIRATE 3

L'Union gioca in trasferta sul nuovo campo di Samarate e schiera una formazione d'attacco perché deve cercare a tutti i costi di ottenere una vittoria.

Nel primo tempo le squadre sono abbastanza equilibrate infatti dopo un goal a freddo del Samarate su rigore, al 5' Cavagnin, anche lui dal dischetto, riporta l'Union in parità.

Al 10' Pivato realizza direttamente dal corner, portando in vantaggio la squadra che però è subito raggiunta e poi superata alla fine del primo tempo.

Nel secondo tempo i padroni di casa non riescono a controllare il ritorno dell'Union, che raggiunge meritatamente il pareggio grazie ad una rete di Latini che spiazza il portiere.

UNION CAIRATE 1
TORINO CLUB 5

Per la squadra allenata da Ghezzi la partita si presenta particolarmente difficile, infatti la squadra avversaria è prima in classifica a pieni punti e senza goal subiti. Tuttavia l'Union entra in campo determinata a non subire il forte attacco avversario.

La valorosa difesa dell'Union riesce a resistere alle penetrazioni avversarie per metà del primo tempo, quando, su azione personale, l'attaccante del Torino realizza il goal del vantaggio ma l'Union non si scoraggia e Moretti, su punizione dal limite, gonfia la rete: 1-1!!!

Prima della fine del primo tempo però la squadra di casa deve cedere alla superiorità avversaria e va negli spogliatoi sull'1-3.

Nel secondo tempo il Torino segna altri due goal in netto fuorigioco, che però sono convalidati dall'arbitro.

Per l'Union è la fine: unica soddisfazione, aver segnato il primo goal agli imbattibili del



UNA PARTITA... IN SOSPELO

ABBIATE - UNION CALCIO CAIRATE

La partita viene svolta a Tradate.

Le squadre, sulla carta, sono abbastanza equilibrate, comunque il Mister mette in campo la formazione più forte.

La partita ha inizio alle tre, quando un "arbitro donna" dà il fischio d'inizio.

Fino al 15' minuto le squadre sono in parità, poi Latini mette in rete un goal su respinta del portiere.

Finito il primo tempo tutti negli spogliatoi!!

Al 1' minuto del secondo tempo goal fantastico di Moretti che tira da fuori area e manda la palla all'incrocio dei pali.

Dopo 10 minuti Latini fa una mezza rovesciata in area che supera il portiere e mette in rete.

A questo punto la partita viene sospesa per protesta del pubblico dell'Abbate!!!

Sì, perché non gradendo l'arbitraggio di una donna e forse anche il fatto di perdere 3 a 0, hanno incominciato con gli insulti e l'arbitro ha mandato tutti negli spogliatoi.

La partita si ripeterà a fine girone di andata.



DISAVVENTURE DI UN PORTIERE

BOLLADELLO - CARNAGO A. 3 - 4

Eravamo all'oratorio di Bolladello e aspettavamo l'ora fissata per iniziare la partita contro il Carnago.

Io ero preoccupato perché era la prima partita del C.S.I. e in qualità di portiere sentivo la responsabilità molto più dei miei compagni. Entrati in campo ci siamo riscaldati prima con un po' di corsa e dopo facendo dei tiri in porta.

Erano ormai le 16.00 l'ora tanto attesa. E' iniziata la partita e subito siamo passati in vantaggio.

Che gioia! "E uno!", ho pensato. Ma dopo 2 minuti gli avversari hanno tirato nella mia porta, io mi sono buttato, ho deviato il pallone che però ha colpito il palo ed è entrato.

"Che sfortuna! Uno pari!". I miei compagni mi hanno fatto coraggio, così non ci siamo arresi e dopo 5 minuti abbiamo segnato ancora. "E vai! Due goal: forza Bolladello!"

Siamo andati così al riposo sul 2 - 1 per noi ma appena iniziato il secondo tempo i ragazzi del Carnago sono partiti subito all'attacco e ci hanno segnato 2 reti. La disfatta si poteva evitare, infatti abbiamo segnato ancora: "3 pari. Possiamo farcela".

Ma sul 3 - 3 abbiamo cominciato a preoccuparci: mancavano 10 minuti alla fine! E devo confessare che proprio io mi sono distratto: non so bene cosa sia successo, ma gli avversari hanno approfittato per segnare...il quarto goal!!!

Così la partita era proprio finita e, tutti scontenti, siamo entrati negli spogliatoi dove ci siamo consolati con un the caldo. Peccato era proprio la prima partita e ci tenevo a far bella figura! Sarà per la prossima volta o forse sarà meglio che cambi ruolo.

Salvatore Mazzeo

C.S.I. CAIRATE: ALLA CACCIA DI UN ALTRO SCUDETTO

CAIRATE 1
SOLBIATE A. 1

Dopo il glorioso campionato '97/'98, che ha visto la vittoria del Cairate con 48 punti, ritornano in campo i vincitori.

La partita comincia alle 15.00 e la palla viene battuta dal Solbiate.

Nei primi 10 minuti non succede niente, i soliti tiri di Fabio Mascheroni, che però essendo centrali, sono facilmente parati. Ma poi al 14' il n°7 del Solbiate prende palla a centrocampo, scarta Alessandro Gatti e Giacomo Caimi, spiazza Michele Fiorenzi e insacca alla sua sinistra.

Nel secondo tempo il Cairate si riprende, ma il Solbiate fa muro in difesa e solo al 12' Luca Mascheroni azzecca un tiro da fuori area e batte il portiere per la 1° volta.

Il Cairate cerca anche il vantaggio con il subentro di Posti, ma ormai la partita è finita. Tutti negli spogliatoi.

VENEGONO S. 0
CAIRATE 6

Prima partita con una squadra nuova, su un campo mai visto.

Partita che comincia bene per il Cairate, che al 5' va in goal con un gran tiro di Davide Bertolotti.

Verso la porta del Venegono fioccano tiri, che però il bravo portiere neutralizza facilmente.

Al 10' raddoppio di Daniele Salzarulo che pesca un pallone in mezzo all'area e segna. Al 20' il risultato è di 3 a 0 per il Cairate, grazie alla realizzazione di Fabio Mascheroni.

All'inizio del secondo tempo, esordisce Marco Cassani che subito, su lancio di Fabio Mascheroni, segna un gran goal. La 5° realizzazione giunge al 13' sugli sviluppi di un calcio d'angolo; palla per Giacomo Caimi, tiro, pallone che, respinto dal portiere, rimbalza sulla schiena di un difensore ed entra in porta: Che sfortuna!!!

Subito dopo su gran tiro di Davide Bertolotti, un difensore colpisce la palla con la mano. Rigore!

Batte Davide Bertolotti, palla respinta dal portiere e, sulla ribattuta, egli realizza una doppietta.

Tafferugli a fine partita tra il portiere del Cairate, Michele Fiorenzi e un tifoso ultras. Tutto risolto dal padre di Fiorenzi.

CARNAGO A 0

CAIRATE 4

Prima partita in trasferta, su un campo che ci ha sempre visto vincitori, ma la nuova formazione fa fatica a ingranare.

La squadra del Cairate si sblocca all' 11' del primo tempo, con gran tiro di Fabio Mascheroni, sotto la traversa.

Raddoppio pochi minuti dopo, al 20', sempre con Fabio Mascheroni.

Secondo tempo in discesa per il Cairate, che raggiunge il 3 - 0 ancora con Mascheroni, che realizza così una tripletta.

La partita, in pratica, si chiude al 15' con Giuseppe Solimeno, che sigla il definitivo 4 - 0 finale.

Il resto non fa storia.

CAIRATE 8
CARNAGO B 0

Nuova formazione, nuovo giocatore, per la V giornata di campionato.

Il Cairate comincia all'attacco, con molti tiri non sfruttati al meglio.

La partita si infiamma quando all'8' Paolo Tentorio riceve palla in area e batte il portiere; 1° goal per lui in questo campionato.

Subito dopo Fabio Mascheroni realizza un micidiale uno-due al 10' e al 12' minuto.

Il primo tempo si chiude sul risultato di 3-0. Nel secondo tempo la formazione torna al solito schema e macina tiri in porta.

Il 4° goal giunge al 3' con un tiro di Luca Mascheroni, subentrato a Fabio Pianeta. Al 5' il portiere avversario deve abbandonare il campo per una botta al ginocchio.

Il resto della partita si gioca nella metà campo del Carnago. Essa diventa un tiro a segno, e così riescono a segnare Giacomo Caimi, Davide Bertolotti, Matteo Posti e ancora Luca Mascheroni.

Si giunge così a fine partita: 8-0 per il Cairate e... Tutti negli spogliatoi.



In questo sondaggio pensato e realizzato dalla redazione sportiva, abbiamo scoperto molte cose sul nostro spirito sportivo.

Guardando i 229 questionari raccolti, saltano subito all'occhio i 27 e i 26 ragazzi rispettivamente dell' "Union Calcio Cairate" e dell' "Atletica Cairatese": niente male come "vivaio"!

Seguono il nuoto, la "Pallavolo Cairate" e il "C.S.I.", sempre di Cairate.

Lo sport più esotico è il nippon kempo; gli sport meno praticati sono la pesca, la palestra, lo sci e l'aerobica.

Dai vostri desideri "sportivi" abbiamo scoperto che 6 ragazzi vorrebbero praticare nuoto e calcio, 5 basket e 4 sci. Tra gli sport più strani che vorreste praticare ci sono ciclocross (2 rag.), hockey, body bulding e nippon kempo (1 rag.).

Anche se ha meno aderenti nella nostra scuola, è da segnalare anche il "C.S.I." di Bolladello, le cui "imprese" sono narrate in questo numero.

Un'ultima osservazione ci sembra possibile: uno sport tanto diffuso in Italia come il basket, nella nostra scuola ha solo 6... "fanatici del canestro". Forse la causa è da ricercare nella mancanza di strutture, infatti per ora i giocatori sono costretti ad "emigrare" nei paesi vicini.

Cairate resta la patria del calcio e dell'atletica... sportivamente parlando, si intende!

VideoGameCorner

CURIOSITA'

VIDEO TOYS

Oggi sono disponibili nei negozi specializzati i migliori toys dei vostri videogames preferiti: il favoloso Jill, Lara di Tomb Raider e i favolosi X-Man con i nostri amici di Street-Fighter Alpha2.

In esclusiva in tutti i negozi il pupazzo di Abe's che simula una arietta puzzolente.

RESIDENT EVIL: il Film

La storia è stata scritta da Alan Mc Elroi, lo stesso che ha sceneggiato il film di Spawn.

Inizia tutto con un incidente nella foresta Raccon: degli strani animali stanno massacrando dei cinghietti.

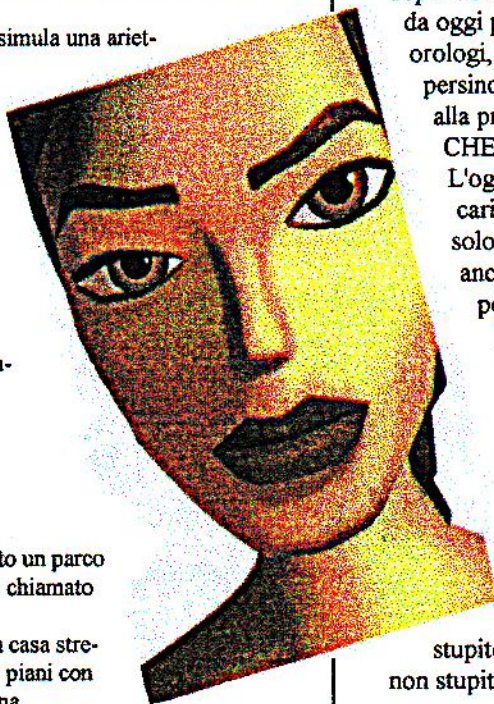
Per far luce sul misterioso incidente viene mandata una squadra S.W.A.T.

Attenzione! se non volete rovinarvi la sorpresa fermatevi qui! Se volete sapere il resto andate a vedere il film.

IL PARCO DI BIOHAZARD (RESIDENT EVIL)

In Giappone, nell'expo land di Osaka, è stato costruito un parco ispirato al terrificante videogioco RESIDENT EVIL, chiamato in giapponese "BIOHAZARD-NIGHTMARE".

Nel capannone troverete un'esatta copia della famosa casa stregata di RESIDENT EVIL I; all'interno troverete due piani con le loro rispettive 22 porte che celano ognuna una scena terrificante ispirata al gioco.



LARA SI METTE IN AFFARI

Il fenomeno TOMB RAIDER continua, dopo il successo su Play Station e su PC, da oggi potrete trovare cappellini, orologi, giubbotti, magliette, modellini e persino asciugamani da spiaggia ispirati alla prorompente eroina.

CHE BELLO!

L'oggettistica sembra abbastanza carina da poter destare interesse non solo nei grandi amanti di Lara, ma anche in coloro che vogliono possedere qualcosa di esclusivo.

I prezzi variano secondo l'articolo: il cappellino costa 16 sterline (45.000 £), l'orologio costerà 70 sterline (200.000 £).

Chi volesse richiedere informazioni può telefonare allo 01525-381808.

Questo numero è per l'Inghilterra, quindi non stupitevi se vi risponde un inglese e non stupitevi se la bolletta è ...ALTA!

LA CLASSIFICA

1 - TOMB RAIDER III

Lara Croft: nata il 14 febbraio del 1967 figlia del Lord Henshingly Croft, dopo un incidente non si sente di continuare la solita vita di studentessa comincia a viaggiare e diventa archeologa. Nel 1988 viene ripudiata dal padre e, entrata in possesso del tesoro di un suo parente (Sir Gabriel Croft), si sistema per il resto della sua vita.

La mitica Lara Croft, già protagonista di Tomb Raider I e II, ritorna nella terza e nuova avventura, attraversando i templi indiani, combattendo contro cannibali e selvaggi.



2 - CRASH 3

Quale gioco è il più venduto negli Stati Uniti?

Ma Crash naturalmente, il Topone che anche in Italia ha avuto un buon successo.

Crash combatte ancora contro il suo nemico di sempre, Neo Cortex, che manipolando il tempo manda Crash in epoche diverse. Crash deve trovare i cristalli oltre ai quintali di segreti, quando li avrai tutti riuscirai ad entrare in un livello extra.

3 - ABE'S EXODUS

Dopo l'Odissea ecco l'Esodo! Gli Odoworld Inabitants (gli abitanti del pianeta Odoworld) non vogliono lasciare andare Abe's, un alieno simpaticissimo che è evaso dalla prigione, ed ora deve fuggire dagli abitanti e liberare gli altri alieni, schiavi, della sua specie. In questa nuova avventura ci sono tantissime novità: nuovi scenari, nuovi poteri e nuovi personaggi. Non perdetelo.

Alì, pinne, zampe

Un animale in primo piano La Renna



Natale, ah, Natale! Purtroppo è già passato, sono arrivati i regali, le feste, le vacanze, ma soprattutto Babbo Natale con la sua slitta magica trainata da maestose renne, tutte infiocchettate e ornate da migliaia di campanellini tintinnanti.

Ma nella realtà le renne sono completamente diverse: esse vengono usate come animali da tiro o come cavalcature; gli indigeni ne ricavano latte, carne, pelli per le tende, vestiti, coperte. Con le corna costruiscono vari utensili.

Una caratteristica che distingue le renne e i caribù dagli altri cervi è il fatto che le corna sono portate sia dal maschio che dalla femmina.

Il mantello del maschio è bruno o grigio con la parte centrale più chiara; il collo è grigio e diviene bianco in inverno; la femmina presenta invece frequenti variazioni di colore. Il suo pelo è fittissimo e lungo sul collo da formare una criniera.

La renna vive in grossi branchi e compie lunghe migrazioni in cerca di pascoli.

Si trova nell'Eurasia centrale e nell'America settentrionale.

Essa si nutre di erbe e vegetali vari, tra cui anche le scorze degli alberi. I piccoli nascono in genere in primavera e sono subito in grado di seguire la madre.

Il "mitico" Liocorno

E' universalmente risaputo che il liocorno è un animale sovranaturale e di buon auspicio.

Esso non è certo un animale domestico, infatti San Gregorio afferma che il liocorno "è così fiero che non si lascia tenere né domare". Ma, a dire il vero, non sappiamo come sia un liocorno. Alcuni gli danno l'aspetto di un asino selvaggio, con il corpo completamente bianco, la testa color porpora, gli occhi blu e con un lungo corno sulla fronte, scarlatto nella parte superiore, nero in mezzo e bianco alla base.

Altri invece dicono abbia un corpo di cavallo, le zampe d'elefante e la coda di porcello. Oppiano nella sua *Cynegetica*, gli attribuisce tre corna, Strabone un corpo di cavallo. Le qualità comuni a tutti i liocorni sono la velocità, la crudeltà e la natura selvaggia.

Riguardo alla sua carne qualcuno dice che è amara, altri dicono che è molto gradevole.

Il liocorno è in eterna guerra contro l'elefante.



Curiosità: per saperne di più

Forse non sai che:

- ◆ Benché alcuni squali attacchino i bagnanti, gli animali più pericolosi sono spesso i più piccoli.
- ◆ Alcuni serpenti, ragni e meduse hanno il morso velenoso o pungiglioni che possono uccidere in pochi minuti una persona.
- ◆ Ogni anno circa 40.000 persone sono uccise dal morso di un serpente;
- ◆ la maggior parte delle morti è causata dal cobra indiano;
- ◆ Un certo tipo di rana ha veleno sufficiente per uccidere più di 500 persone.

???



- I pesci possono volare?

In realtà i pesci non possono volare, ma alcuni possono planare sull'acqua per sfuggire ai nemici.

Alcuni riescono a planare per più di 100 metri;

- I serpenti sono tutti velenosi?

Pochi serpenti sono velenosi.

Alcuni di essi uccidono le loro prede schiacciandole tra le mascelle.

Altri si avvolgono intorno alle loro vittime e le stritolano fino alla morte.

Delle 2.400 specie di serpenti esistenti, solo 300 usano i denti appuntiti per iniettare il veleno mortale.

Cinevisioni

ARMAGEDDON

Giudizio finale

Armageddon, il film famoso per la sua colonna sonora "I Don't Want To Miss A Thing" degli Aerosmith, ha svuotato i botteghini di tutto il mondo.

Prodotto da M. Bai, ha come protagonisti Bruce Willis e W. Paltone, che sono rispettivamente padre e figlia.

Sull'emozionante trama principale, che parla di un asteroide che sta per colpire la Terra, si intreccia la storia d'amore tra la figlia di Bruce e un dipendente di una ditta di trivellazione, interpretato da Ben Affleck, Bruce è proprio il proprietario della ditta.

Proprio per questo motivo viene coinvolto in questa avventura.

Egli viene contattato dalla NASA che gli chiede di partire con un equipaggio, di trivellare la meteora e di gettarci una bomba, per poi farla esplodere.

Dopo un massacrante addestramento, l'equipaggio si imbarca su due shuttle.

Quando arrivano sulla meteora una serie di imprevisti dà modo ai componenti della squadra di dimostrare il loro coraggio e la loro tenacia, per poi concludere così questo dovrete scoprirlo voi !!

Allora ciao e ... BUONA VISIONE.

GODZILLA

Godzilla è il film che ha affollato le sale dei cinema di tutta Italia in Autunno.

Questo film racconta di un uovo di dinosauro che, a contatto con delle radiazioni nucleari, subisce varie trasformazioni fino a diventare un mostro gigantesco.

Nuotando per l'oceano fa affondare parecchie navi, fino a giungere a Manhattan, il cuore di New York.

Qui combina un sacco di guai, distrugge quasi tutta la città, provocando un panico colossale.

E non è tutto, infatti dovete sapere che Godzilla è anche incinta e ha deposto le sue uova da qualche parte ... sì, ma dove? Sarà Patrick Tatopoulos, un brillante scienziato interpretato da Matthew Broderick, a scoprire dove si trova il nido di Godzilla: al Madison Square Garden! Tatopoulos manda Godzilla e i suoi piccoli all'inferno: ma alla fine ... volete saperlo? Procuratevi la cassetta appena disponibile, ve lo consigliamo: è un film bellissimo.

JUMANJI

Nel 1869 due ragazzi seppellirono in un bosco un gioco da tavola considerandolo infernale.

Un secolo dopo Alan Parrish trova in uno scavo una cassa contenente il misterioso gioco e se ne impossessa.

Tornato a casa, invita la sua amica Sarah a provare il nuovo gioco avvincente, almeno così sembra. Un lancio di dadi e zac! Il ragazzo scompare nel nulla, sotto gli occhi esterrefatti dell'amica Sarah.

Ventisei anni dopo, ritrovando la scatola in una soffitta, sono i piccoli Judy e Peter Shepherd a rimettere in moto un meccanismo infernale; ma stavolta le cose vanno diversamente ...

Preceduta dal ritorno di Alan, ormai adulto, una giungla diabolica e maligna invade la cittadina di Brantford: zanzare che diffondono febbri e pruriti, rinoceronti, piante carnivore, fino al nemico più temibile, il folle cacciatore Van Pelt.



Robin Williams, protagonista di Jumanji

ROMEO + GIULIETTA

La storia di Romeo e Giulietta è stata girata in una versione iperrealistica, non certo nell'epoca in cui i fatti sono stati narrati da Shakespeare. I protagonisti sono Leonardo Di Caprio e Claire Danes.

Come nella tragedia di Shakespeare, i due ragazzi appartengono a due famiglie, i Montecchi e i Capuleti, sempre in conflitto tra loro per la ricchezza e il potere. Ma per il resto non siamo nella romantica Verona, ma in una improbabile, americanissima...Verona Beach, dove ci si combatte a colpi di pistola, sotto lo sguardo della polizia in elicottero.

Il giovane Romeo scopre di essere perduto innamorato di Giulietta Capuleti e i due si sposano segretamente; ma un cugino di Giulietta uccide Mercuzio, un amico di Romeo, che lo vendica. Il ragazzo venne esiliato in una stranissima Mantova, un autentico deserto, e frate Lorenzo concepisce un piano per ricongiungere gli innamorati. Giulietta berrà un narcotico, che la farà sembrare morta; Romeo dovrà arrivare alla sua tomba al momento del risveglio. Ma il messaggio da parte del frate non arriva sino a Romeo, al quale un suo amico rivela che Giulietta è morta. Romeo torna a Verona e va ad acquistare un veleno potentissimo; Romeo arriva sino all'altare e, vedendo Giulietta morta, beve una pozione nello stesso momento del risveglio del suo unico amore; Giulietta non fa in tempo a fermarlo, così lo bacia e con la pistola di Romeo si spara alla tempia. I due vengono seppelliti insieme e le loro famiglie si ricongiungono.

Vi consigliamo di vedere questo film perché è molto romantico, passionale e pieno di suspense, anche se qualche prof. non condivide le nostre opinioni, dicendo che è un film terrificante. Comunque vedetelo...E' FANTASTICO!!!

Stefania e Alice

Per dissolvere l'incubo bisogna concludere il gioco e Alan, Judi e Peter, con l'aiuto di Sarah, che si è unita a loro, affrontano coraggiosamente la sfida.

Ce la faranno ad arrivare alla fine del percorso?

Amanti dell'avventura, attenzione: NON COMINCIATE MAI CIO' CHE NON SAPETE SE RIUSCIRETE A PORTARE A TERMINE...

Alessandro e Federica

RIDERE E GIOCARE

Nel caotico traffico cittadino, un uomo che non riesce ad attraversare la strada grida a un signore che si trova sul marciapiede opposto:

- Come avete fatto ad arrivare fin lì ?
- Ci sono nato !

Al cinema due fidanzati parlottano tra di loro.

Un signore che sta davanti si volta e dice:

- Per favore, non si sente niente !
- E a lei cosa importa ? Sono affari nostri !

Era un inverno talmente gelido che il boscaiolo, una mattina, trovò nella cassetta degli uccellini... un pinguino raffreddato !

Dal rivenditore

- Voglio cambiare questa radio, riceve cento stazioni.
- Beh, non siete contento ?
- Sì ma... contemporaneamente !

Un uomo chiede al vicino:

- Perché sei uscito di casa per spalmarti di pomata ?
- Beh, sulla confezione c'è scritto "uso esterno"!

Una bambina torna a casa e dice alla mamma:

"Mamma oggi la maestra mi ha chiesto dov'era la Siberia e io non ho saputo rispondere"

E la mamma: "Certo! Disordinata come sei non riesci mai a trovare le cose".

Due frati cappuccini muoiono; San Pietro va da Dio e dice:

"Ci sono due cappuccini"

E Dio risponde "Chi li ha ordinati?"

Ronaldo, Bierhoff e Del Piero vanno dal Papa; entra Ronaldo e il Papa dice:

- Senta Ronaldo, secondo lei chi vincerà lo scudetto ?

Ronaldo risponde: - L'Inter - e il Papa inizia a fare gli scongiuri.

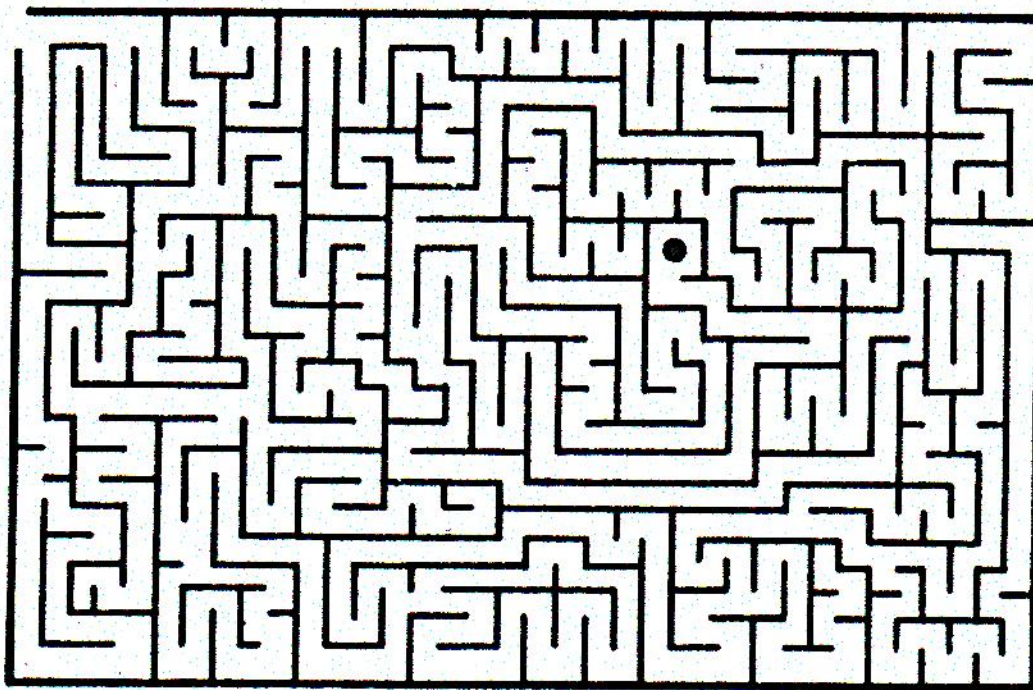
Poi si presentano Bierhoff e Del Piero, e il Papa chiede a tutti e due chi vincerà lo scudetto. Tutti e due dicono:

- L'Inter. E il Papa fa sempre gli scongiuri.

Allora i tre vanno chiedono il motivo degli scongiuri e il Papa risponde:

- Sapete, mi hanno detto che l'Inter vince lo scudetto ogni morte di Papa.

SAPRESTI TROVARE LA STRADA PER ARRIVARE AL PUNTINO PARTENDO DALL'ANGOLO IN ALTO A SINISTRA ?



Assalto al castello

Cari lettori, la storia riportata qui sotto è un'antica leggenda medievale, ambientata nel XIII secolo quando, e sono sicuro che voi lo sapete, i castelli erano nel loro massimo splendore.

Di un'altra cosa sono sicuro... cioè che leggendo questa storia vi sembrerà di essere lì, in quel tempo, in quel luogo e di vedere con i vostri occhi lo svolgimento di questa vicenda. Sono certo che leggendola riuscirete ad aprire la vostra immaginazione e a sognare ad occhi aperti. Comunque è meglio non perdersi in chiacchiere e cominciare a raccontare questa magnifica avventura...

Ci troviamo alla corte del famoso feudatario Aldo di Bisaglia. Dovete sapere che questo rispettabilissimo uomo era di altezza modesta, aveva una capigliatura strana rispetto agli altri uomini, infatti, aveva dei capelli di un rosso porpora, come quello che si ricava dalle conchiglie, piuttosto lunghi e arricciati nella parte terminale. Si vestiva in modo molto ricercato, basti pensare che per tingere i vestiti utilizzava il guado, una pianta rarissima che si trovava lungo il corso dei fiumi dalla quale si ricava un colorante azzurro come il cielo. Ma non solo, i suoi vestiti erano anche tempestate di diamanti e decorati con fili d'oro.

Questo ricco signore viveva in un grande castello circondato da un fossato molto profondo, e si dice che, pensate un po', sul fondo di questo fossato fossero collocate delle punte taglienti e molto affilate per uccidere chiunque avesse tentato di penetrare nel castello passando di lì. Oltre a questo, la motta, cioè l'altura su cui era collocato il mastio del signore feudale, era circondata da tre cinte di altissime mura in pietra con torri di svariata altezza che avevano, qua e là, strette feritoie da cui, giorno e notte, gli arcieri controllavano il territorio circostante. Dietro le mura, sul cammino di ronda, instancabili vigilavano andando avanti e indietro, numerosi soldati armati con archi e olio bollente per difendersi

nel caso in cui qualcuno avesse tentato di arrampicarsi. Era un freddo giorno di dicembre quando, come sempre, gli arcieri osservavano dalle feritoie il territorio circostante; ad un certo punto si mise a nevicare in modo molto fitto, basti pensare che in soli dieci minuti, i merli delle mura erano già ricoperti da quindici centimetri di neve. Improvvisamente, all'orizzonte gli arcieri videro le scure sagome di quattro uomini che avanzavano con i loro cavalli a gran velocità. Senza perdere un minuto, i fidi soldati si allarmarono, presero i posti di combattimento e avvertirono il loro signore dell'attacco.

Dal suo mastio, nonostante il freddo, il feudatario uscì a

pie di scalzi e incominciò a scrutare l'orizzonte appoggiando una mano sulla fronte. Dopo qualche istante di osservazione, il signore esclamò con aria perfida: "Lo sapevo, è quel bastardo di Jane, detto "il traditore", che pochi mesi fa ho dovuto processare e cacciare dal castello perché aveva cercato di rubare dei sacchi di cereali nel mio ricco magazzino! Noto che, andando allo sbando, ha fatto amicizia con alcuni cavalieri disoccupati! Comunque è uno stupido. Sono solo quattro cavalieri mal armati che potrebbero essere sconfitti anche dalle mie guardie più anziane! Non mi fanno per niente paura, quindi, miei cari soldati non risparmiateli ma annientateli!!!"

Subito le guardie si misero al lavoro e, quando i ribelli si avvicinarono, bastarono tre frecce scagliate da un arciere per colpire al cuore e uccidere i tre alleati di Jane. Spaventato per le frecce, il cavallo di Jane sembrava impazzito e continuava a cambiare direzione, quindi per gli arcieri non era possibile mirare il cavaliere; ma ad un certo punto, da una feritoia, venne scagliata una freccia che colpì Jane alla spalla: era la fine! La freccia gli passò da parte a parte, gli occhi gli si ribaltarono e le tempie gli scoppiarono. Con grande esultanza, i soldati si diressero verso la feritoia da cui era stata scagliata la freccia e rimasero a bocca aperta quando videro il loro feudatario con in mano un arco.

Per l'emozione l'uomo riuscì ad esclamare solo sette parole: "Si trattava di un conto in sospeso!!!" Spero che la storia che vi ho raccontato vi sia piaciuta. E' la prima storia del mio libro e spero che lo leggerete fino alla fine! Buon divertimento!!!

Edo Fedeli



Matilda, damigella intraprendente

Correva l'anno 930 d.C. In un castello medioevale abitavano un signore feudale e la sua famiglia, mentre nel borgo risiedevano i contadini. Il signore era un uomo alto, grosso, con dei grandi baffi e una lunga barba. La dama era una bella donna, alta, bruna e con gli occhi azzurro cielo. Le sue due figlie di 14 e 16 anni si chiamavano Matilda e Ludovica, due fanciulle molto graziose, tutt'e due bionde e alte.

La vita nel castello era molto frenetica: ogni giorno il signore doveva risolvere numerosi problemi, le nutrici inseguivano le ragazze per tutto il castello, i servi si davano da fare per rendere tutto pulito e ordinato.

Nel cortile i cavalieri si allenavano in combattimenti armati o a mani nude, per misurare la propria forza, osservati dalle castellane, che, entusiaste, sospiravano pensando chi fosse il migliore tra loro. Un giorno, Ludovica e Matilda, mentre stavano osservando un numero acrobatico svolto da due abili giocolieri, vennero convocate dal padre nella sala d'udienza. Quando furono di fronte al padre egli disse: "Finalmente ho scelto i vostri futuri mariti: tu Ludovica sposerai Guglielmo di Migliarina, mentre tu Matilda andrai in moglie ad Adolfo II di Carpi. Entrambe chinarono il capo, ma dentro Matilda c'era un fuoco che le rodeva l'anima.

"No, no e poi no! - gridò a Ludovica quando furono sole - Non acconsentirò mai a sposare quel ragazzino stupido, avaro e crudele!"

Ludovica non sapeva più cosa fare. Sua sorella era infuriata con il padre a tal punto da non volergli parlare. A cena non lo guardò neppure e, quando scese la notte, calò una lunga corda dalla piccola finestra della sua camera, la discese ed attraversò di corsa il cortile. Poi prese un passaggio segreto che la condusse nel bel mezzo del borgo. Non c'era anima viva. Allora Matilda si accoccolò su un mucchio di fieno dietro una casetta e si addormentò.

Il mattino seguente fu svegliata dal canto di un gallo e, dopo essersi ripresa, cominciò a vagare per il villaggio ancora immerso nel silenzio. Mentre camminava scorse, appesi ad una finestra, un abito ed un fazzoletto da contadina. Si avvicinò, li prese e corse via. Appena ebbe finito di cambiarsi, il villaggio cominciò a prendere vita. Gruppetti di contadini, armati di zappa, si dirigevano verso i campi, le donne si recavano al pozzo per raccogliere l'acqua mentre i bambini uscivano per le strade a giocare. Lì la vita era tranquilla e semplice. Mentre passeggiava per la strada osservando gli artigiani che lavoravano nelle loro botteghe, una donna cominciò ad urlare indicandola, dicendo che le aveva rubato il vestito. Quando

stavano per malmenarla, Matilda fu afferrata per un braccio e trascinata dietro a dei cespugli. La ragazza, incredula, guardò il suo salvatore. Era un ragazzo sui 15 anni, magrolino, piuttosto alto, con un viso scarno, i capelli spettinati. Era vestito con un paio di pantaloni e una maglia tutti rattoppati. Dopo averlo osservato, capì subito che sarebbero diventati amici. Lei, infatti, era così diversa, ma anche così uguale. Le sarebbe piaciuto vivere nel borgo, conducendo una vita semplice e tranquilla. Dopo le presentazioni, Matilda raccontò a Tommaso, così si chiamava il giovane, la sua vita a palazzo, di come non resistesse più e perché era fuggita. Allora Tommaso si offrì di ospitarla a casa sua. Dopo un attimo di esitazione, la ragazza accettò volentieri.

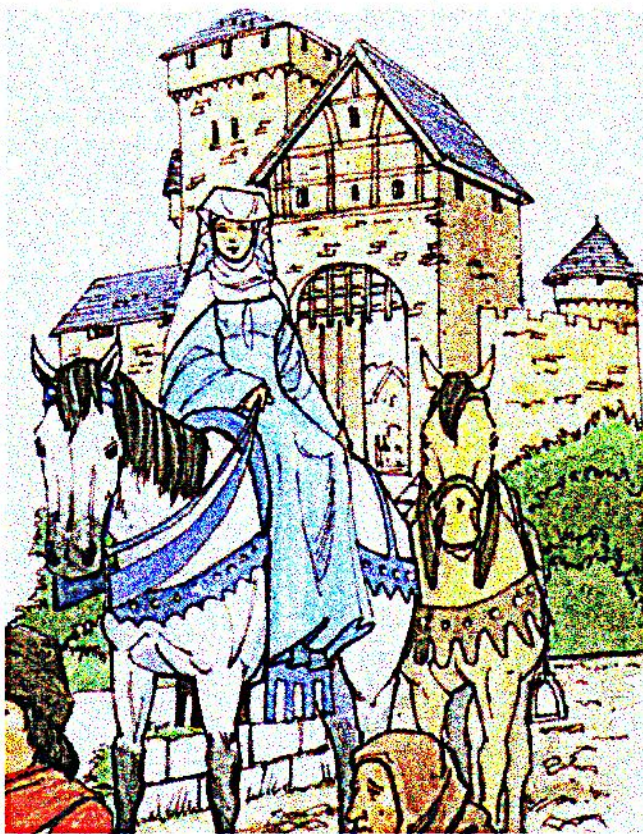
Era una piccola abitazione, modesta ma gradevole. C'era una sola stanza, con un tavolo, tre sedie, due letti. In una credenza erano riposti alcuni piatti, dei bicchieri e un paio di tegami. Infine c'era un piccolo caminetto che serviva per riscaldare la casa nei periodi freddi. Tommaso fece accomodare Matilda su una sedia e le offrì un pezzo di pane che lei divorò con avidità. Infine si gettò su un letto e si addormentò.

Al ritorno dei genitori di Tommaso, il ragazzo presentò la fanciulla e domandò al padre se potesse restare a casa loro, fino a quando non avesse deciso di tornare a palazzo. Fu accordato il permesso e Tommaso fece visitare a Matilda il villaggio. Matilda si abituò presto a quella vita, infatti imparò ad andare a prendere l'acqua al pozzo, a tessere la lana e a cucinare. Suo padre intanto, disperato, fece cercare la figlia incessantemente, offrendo a chiunque l'avesse ritrovata una grossa ricompensa.

Un giorno Matilda venne a sapere che un male incurabile aveva colpito suo padre, allora decise di tornare a palazzo in compagnia di Tommaso. Attese la notte, poi fece il percorso inverso a quando era scappata, e, sfuggendo alle guardie, giunse nella camera del padre.

Quando egli la vide, gli si illuminò il volto e le chiese di perdonarlo per ciò che aveva fatto. Lei, perdonatolo, lo implorò di non darla in sposa ad Adolfo II, ma di farla sposare con Tommaso. Il padre per amore della figlia acconsentì e quando ella si sposò, lui la vide così felice che guarì dalla sua malattia e visse ancora per molti anni.

Camilla Francesconi





Letti per voi



La saga di Ramses
di Christian Jacques

E' un'avvincente serie di libri (5), che raccontano la vita di Ramses il Grande, dalla sua adolescenza fino alla sua morte.

E' una storia ricca di suspense e colpi di scena.

Ramses fin da giovane, dovrà affrontare mille pericoli e difficoltà.

Conoscerà anche una bellissima donna: Nefertari, che diventerà la sua Grande Sposa Reale e lo aiuterà, con dolcezza e sapienza a risolvere i numerosi problemi del regno.

Accanto al Faraone ci saranno anche i suoi amici più fedeli, tra cui Mosè.

Un racconto emozionante ambientato in un paesaggio magico, in cui regnano pace e armonia tra gli uomini e la natura, che minacciosi pericoli verranno a turbare...

Camilla Francesconi

L'Europa raccontata ai ragazzi
di Jacques Le Goff

Questo libro è un esempio lampante di come si può imparare a conoscere l'Europa, senza studiare i "pizzosi" libri di geografia.

In 131 pagine è narrata la storia dell'Europa, il più vecchio continente, dall'epoca dei Greci e dei Romani, fino all'Europa unita.

E' scritto in un linguaggio semplice, proprio adatto ai ragazzi, a cui è dedicato.

L'autore, Jacques Le Goff, è il medievalista più famoso d'Europa e forse del mondo. La sua passione per il medioevo nacque durante la sua infanzia, quando un insegnante lo contagiò con la passione per i tornei e le crociate. Egli si definisce "un orco di 75 anni che trova golosamente la preda nel vissuto di grandi e piccoli uomini scomparsi".

Un personaggio così non può certo scrivere in modo noioso e questo libro ne è la prova. Parola di II A !!!

Paolo Tentorio

INCHIESTA MILLENNIUM INCHIESTA

Alla televisione, a scuola, per strada, ovunque si sente parlare del NUOVO MILLENNIO e del fatidico anno 2000 !

Ma secondo voi si può entrare nel futuro senza conoscere le cose più belle del PASSATO ?

Secondo noi NO ! E' per questo che abbiamo preparato questo sondaggio per scegliere "il meglio" del millennio che sta per chiudersi e scoprire quanta arte, quanta storia e quanta avventura c'è in voi.

Basta copiare o fotocopiare il tagliando qui sotto, completarlo e imbucarlo nella MAIL BOX.

Scegliete con saggezza e attenzione i "BEST 10" e... sarete premiati !

N.B. Possono partecipare tutti i lettori del giornale senza limiti di età. E non dimenticate di scrivere il vostro nome e il vostro indirizzo.

OPERA D'ARTE:

CITTÀ:

MONUMENTO:

POESIA:

LIBRO:

SCRITTORE:

PERSONAGGIO STORICO:

SCIENZIATO:

ESPLORATORE:

SANTO:

